

## KARTA KURSU

NAZWA	Metody i algorytmy numeryczne
NAZWA W J. ANG.	

KOD	11.3 xxxx 840	PUNKTACJA ECTS	2
-----	---------------	----------------	---

KOORDYNATOR	ZESPÓŁ DYDAKTYCZNY
-------------	--------------------

## WARUNKI WSTĘPNE

WIEDZA	znajomość matematyki na poziomie podstawowym
UMIEJĘTNOŚCI	umiejętność obsługi komputera
KURSY	

## EFEKTY KSZTAŁCENIA

WIEDZA	Poznanie zaawansowanych metod i algorytmów numerycznych, metod konstruowania i analizowania algorytmów, struktur danych, algorytmów grafowych. Rozwiązywania zaawansowanych problemów algorytmicznych z wykorzystaniem komputera. W ramach ćwiczeń studenci m.in. rozwiązują zadania z zakresu Olimpiady Informatycznej
UMIEJĘTNOŚCI	

## ORGANIZACJA

FORMA ZAJĘĆ	WYKŁAD (W)	ĆWICZENIA W GRUPACH					
		A	K	L	S	P	
LICZBA GODZIN				30			

## FORMY SPRAWDZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

W	
A	
K	
L	zaliczenie z oceną
S	
P	

OCENA	standardowa
-------	-------------

UWAGI	brak
-------	------

LITERATURA	PODSTAWOWA	UZUPEŁNIAJĄCA
	T.H. Cormen, Wprowadzenie do	A. Stasiewicz , C++ Builder. Symulacje komputerowe, HELION

	algorytmów, WNT 2005	2003
	Niebieskie książeczki Olimpiady Informatycznej 1993-2007	M. Matyka, Symulacje komputerowe w fizyce, HELION 2002
	A. Drozdek, C++. Algorytmy i struktury danych, HELION 2002	Song Y. Yan, Teoria liczb w informatyce, PWN 2006
	B. Baron, Algorytmy numeryczne w Delphi. Księga eksperta, HELION 2000	