

KARTA KURSU

NAZWA	Wieloplatformowe Języki Programowania		
NAZWA W J. ANG.	Cross-Platform Programming Languages		
KOD	11.3 xxxx 840	PUNKTACJA ECTS	5
KOORDYNATOR	Mgr Halina Władyka	ZESPÓŁ DYDAKTYCZNY	

WARUNKI WSTĘPNE

WIEDZA	Podstawy tworzenia stron www, języki XHTML i PHP, arkusze stylów CSS podstawy programowania w dowolnym języku.
UMIEJĘTNOŚCI	Umiejętność obsługi sprzętu komputerowego pracującego w różnych systemach operacyjnych, programowania na poziomie podstawowym, instalacji oprogramowania, i tworzenia stron WWW na poziomie podstawowym.
KURSY	Języki i techniki programowania. Programowanie aplikacji internetowych.

EFEKTY KSZTAŁCENIA

WIEDZA	Instalacja JDK lub PERL'a w Windows i Linux. Deklarowanie zmiennych. Operatory i ich priorytety. Instrukcje warunkowe i pętle. Obiekty i klasy. Wyjątki i obsługa błędów. Tworzenie apletów. Techniki wyświetlania grafiki i odtwarzania dźwięku. Tworzenie interfejsów użytkownika za pomocą komponentów. Operacje na plikach. Stosowanie technik tworzenia interaktywnych aplikacji internetowych.
UMIEJĘTNOŚCI	Umiejętność zainstalowania na komputerze z systemem Linux lub Microsoft Windows oprogramowanie JDK lub PERL'a. Znajomość procesu przygotowywania oraz uruchamiania skryptów. Umiejętność zastosowania mechanizmów służących do sterowania przepływem programu oraz bardziej zaawansowanych operacji na zmiennych, z wykorzystaniem funkcji wbudowanych w samego PERL'a. Umiejętność stosowania w swoich rozwiązaniach bardziej złożonych struktur danych takich jak: skalary i tablice. Wykorzystywanie poznanych narzędzi w rozwiązaniach praktycznych, jakim jest np. tworzenie skryptów CGI w celu umożliwienia interakcji z użytkownikiem odwiedzającym stronę WWW i automatycznego generowania odpowiedzi.

ORGANIZACJA

FORMA ZAJĘĆ	WYKŁAD (W)	ĆWICZENIA W GRUPACH								
		A		K		L		S		P
LICZBA GODZIN	15					30				

FORMY SPRAWDZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

W	Egzamin
A	
K	
L	Praca kontrolna
S	
P	

OCENA	standardowa
-------	-------------

UWAGI	
-------	--

LITERATURA	<p style="text-align: center;"><u>PODSTAWOWA</u></p> <p>Reuven M. Lerner PERL, Craig Patchett, Matthew Wright CGI/PERL , Bruce Eckel; Thinking in Java. Wydanie 3. Edycja polska.</p>	<p style="text-align: center;"><u>UZUPEŁNIAJĄCA</u></p> <p>Steven Olson Ajax on Java.</p>
------------	---	---