

KARTA KURSU

NAZWA	Pracownia projektu informatycznego z fizyki komputerowej		
NAZWA W J. ANG.			

KOD	11.3- -084	PUNKTACJA ECTS	4
-----	------------	----------------	---

KOORDYNATOR		ZESPÓŁ DYDAKTYCZNY
-------------	--	--------------------

WARUNKI WSTĘPNE

WIEDZA	
UMIEJĘTNOŚCI	
KURSY	

EFEKTY KSZTAŁCENIA

WIEDZA	Wykonanie zaawansowanego projektu komputerowego np. programistycznego z wybranych przez studentów zagadnień z zakresu informatyki, fizyki, dydaktyki fizyki itp. Rozwijanie umiejętności pracy zespołowej nad rozwiązaniem zaawansowanych problemów informatycznych
UMIEJĘTNOŚCI	

ORGANIZACJA

FORMA ZAJĘĆ	WYKŁAD (W)	ĆWICZENIA W GRUPACH									
		A		K		L		S		P	
LICZBA GODZIN						45					

FORMY SPRAWDZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

W	
A	
K	
L	
S	
P	

OCENA	Standardowa
-------	-------------

UWAGI	
-------	--

--	--

LITERATURA	<u>PODSTAWOWA</u>	<u>UZUPEŁNIAJACA</u>
	J. Grębosz, Pasja C ++, Kalimach 2003	K. Ulrich, Po prostu Flash MX 2004, HELION 2004
	K. Reisdorph, C++ Builder 6 dla każdego. HELION 2003	B. Eckel , Thinking in Java., HELION 2003
	A. Stasiewicz , C++ Builder. Symulacje komputerowe, HELION 2003	M. Sportack, Sieci komputerowe. Księga eksperta, HELION 2004.
	M. Matyka, Symulacje komputerowe w fizyce, HELION 2002.	